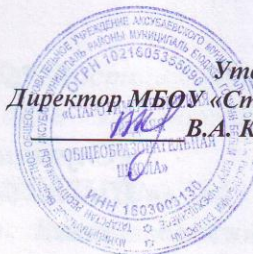


Согласовано:

Председатель Совета дружины
Пилайкина Лина



Утверждаю:

Директор МБОУ «Старотимошкинская СОШ»
В.А. Красильников

ПРОГРАММА
«Спутник следопыта»
Детского общественного объединения
Дружины имени С. Еграшкина
МБОУ «Старотимошкинская СОШ»
Аксубаевского муниципального района РТ

Старое Тимошкино 2016 г

ПРОГРАММА

«Спутник следопыта» « Ни дня без доброго дела»

Легко ли стать следопытом?

Для начало тебе должно исполниться семь лет, чтобы старшие ребята и взрослые взяли тебя в свои дела и игры, которые предлагает эта программа. Затем найти в школе взрослого вожакого-наставника и выполнить требования, которые необходимо для всех, кто хочет вступить в организацию.

Старший вожакий познакомит тебя с правилами следопытов с нашими символами и знаками. После этого, как дашь на сборе Обещание вожакому - наставнику, ты получишь значок, удостоверяющий, что ты принят в организацию.

Обещание следопыта.

Я, (фамилия имя) даю честное слово быть хорошим следопытом и выполнять Правила следопытов.

Правила следопытов

Следопыт - отважный.

Следопыт - честный.

Следопыт - добрый.

Следопыт стремится стать лучше.

Вначале следопыты считают отвагой - прыгнуть через яму, влезть на дерево, но потом начинают понимать - что отвага - это еще и смелость признаться в своем плохом поступке, сказать правду. Так они приходят к пониманию честности - когда говорят не ту правду, которую говорить легко, а ту, которую сказать трудно. Но быть отважным честным еще недостаточно, чтобы быть следопытом. Он должен быть добрым, стараться помочь дома своим родителям и родственникам, на улице - знакомым и просто прохожим. Чтобы со следопытами всем было хорошо - и людям, и деревьям, и животным. И главное, чтобы следопыт сам стремился к этому- стать сегодня лучше, чем вчера, а завтра- лучше чем сегодня. Чтобы через несколько лет стать хорошим наследником, в будущем - вырасти гражданином своей страны.

ЛОЗУНГ СЛЕДОПЫТА.

Лозунг следопыта - « Ни дня без доброго дела!». Добрые дела - это

все, что делается спокойно, без хвастовства и ожидания награды. Делать добрые дела каждый день - это нормальный образ жизни каждого следопыта.

НАШИ СИМВОЛЫ.

Цвета наших символов: Белый, зеленый, красный. Они везде: в знамени, в отрядном флаге и в твоём галстуке, каждый цвет что-то означает:

*белый - указывает нам правильный путь;
зеленый - это наша Земля, люди которой хотят жить мирно и счастливо,
красный - искорка в душе человека, несущего людям помощь и тепло своей души.*

ТВОЯ ЦЕПОЧКА.

Цепочка - это объединение пяти-восьми ребят твоего возраста по интересам, дружбе или месту жительства. Цепочка - это коллектив, его сила в единстве. Все его члены увлекательно проводят время. Здесь ребята узнают, как интересно вместе готовиться и путешествовать, играть в разные игры, вместе петь и смеяться, вместе выполнять задания вожакого-наставника. А может участвовать в делах и забавах, которые предложат следопытам старшие ребята - наследники. Они помогут провести конкурс рисунков, поделок, расскажут о своих делах, организуют спортивный праздник.

Каждая цепочка может придумать свое интересное и веселое имя, которое ему больше всего подходит: «Зернышки», «Росточки», названия животных или птиц, или персонажей любимых детских книжек и героев мультфильмов.

У цепочки должен быть хороший руководитель - командир. Вместе с вожаком - наставником вы выберете того следопыта, которого больше всего уважаете. Каждые 2-3 месяца вы сможете выбрать нового командира цепочки, поэтому и у тебя есть шанс вскоре стать им.

Цель у цепочки проста - помочь тебе и друзьям стать хорошими путешественниками, физически сильными, образованными, воспитанными людьми.

ОТРЯД (ГРУППА)

Ты и твои друзья являются членами не только цепочки, но и другого коллектива - отряда. В вашем отряде может быть от трех до пяти

цепочек. Ведь отряд в целом - это огромная сила, что позволяет ему бороться за большие дела. На сборах отряда цепочки состязаются между собой в играх, демонстрируя свое мастерство.

У отряда есть свой флаг, на котором изображена его эмблема.

Лучший флаг - это флаг, который ребята придумали и сделали сами.

Возможно вам поможет вожакий - наставник отряда или старшие ребята - наследники. Отряд дорожит своим флагом и выходит с ним на все важные дела.

КАК СТАТЬ ВЗРОСЛЫМ

Очень часто взрослые говорят так: «Скорее бы ты подросток!». Они и не догадываются, что этого хотят и сами ребята. Стать поскорей самостоятельными. А главное правило у взрослых - «четыре сами».

1. Сами придумывают.
2. Сами решают.
3. Сами делают.
4. Сами ставят себе оценку за работу.

И мы с тобой тоже будем все делать сами: «Сами думать, решать, делать, оценку ставить».

Узнать все премудрости, чтобы стать лучшими на свете мастером разгадывания загадок природы или придумывания игр и развлечений, помогут ступеньки роста.

ПЕРВАЯ СТУПЕНЬ «ШАГИ»

Чтобы овладеть этой ступенькой и получить белую нашивку, следопыт должен не менее шести месяцев находиться в цепочке, показывая следующие знания и умения:

1. Знать и уметь объяснять правила следопытов его девиз и лозунг.
2. Уметь рассказывать о своей цепочке, отряде, флаге, показать приветствие, которое принято между ребятами. Может назвать имя и адрес вожакого - наставника.
3. Уметь играть в 3 игры с бегом и три с мячом танцевать три танца и петь три песни.
4. Знать свои спортивные достижения (прыжки в длину с места, приседания, бега на 60 метров).
5. Уметь оказать первую помощь при простых порезах и царапинах укусах насекомых, кровотечениях из носа.
6. Знает, где располагается аптечка. При необходимости может поставить больному градусник, дать лекарство от головной боли

и боли в животе.

7.Знать правила дорожного движения для пешеходов, а также как поступать, если где-то заблудился.

8.Не пропускает сборов, не опаздывает.

9.Старается помогать родителям. Знает интересное о своей местности.

ВТОРАЯ СТУПЕНЬКА «ИСТОКИ»

Овладеть новой ступенькой и получить зеленую нашивку может следопыт, который не менее года был активным дома, в школе, на сборах, охотно помогает родителям, имеет белую нашивку, а также:

- 1. Знает и может рассказать о традициях своей звездочки и группы. Просьбу не надо ему повторять дважды.*
- 2. Знает пять подвижных и пять настольных игр.*
- 3. Может спеть пять песен и станцевать пять танцев.*
- 4. Улучшил свои спортивные достижения в беге на 60-100 метров, в прыжках в длину с места, в приседаниях.*
- 5. Умеет различать не менее 10 видов диких животных (птиц, насекомых, рыб), обитающих в своей местности.*
- 6. Умеет распознавать ядовитые растения в своей местности.*
- 7. Знает правила поведения на природе.*
- 8. Знает достопримечательности своей местности, на сборе рассказал об интересных людях своего села или города.*
- 9. Умеет оказать первую помощь при кровотечениях, мозолях на руках и ступнях, при незначительных ожогах. Может вызвать врача к больному.*
- 10. Знает флаг своей области, края , республики , а также что символизирует его цвета , в каких случаях его поднимают.*
- 11. Получил специальность «Знаток игр» или «Друг природы» по выбору.*

ТРЕТЬЯ СТУПЕНЬКА «ТРОПИНКИ»

Чтобы овладеть ступенькой надо не менее двух лет быть следопытом , показав при этом , что:

- 1. Умеет играть в три из названных игр: «разрывные цепи» , «найди себе друга» , «плетень» , «третий лишний» , «лапта».*
- 2. Знает песни своей звездочки и группы; а также три народные*

песни своего края.

- 3. Знает правила безопасности , которые необходимы в походе , а также правила поведения на воде . Умеет проплывать 25 м.*
- 4. Знает содержимое аптечки для пешего похода и умеет оказать первую помощь при попадании в глаз постороннего предмета , при укусах клещей , ядовитых змей , при ранениях , острыми предметами и ожогах.*
- 5. Знает устройство компаса , может объяснить его предназначение.*
- 6. Различает 15 видов домашних и диких животных и птиц и их следы.*
- 7. Распознает ядовитые растения (грибы , цветы , ягоды), знает , что делать при отравлении.*
- 8. Знает о достопримечательностях своей местности и края.*
- 9. Вместе с ребятами своей цепочки сделал подарки для младших детей или организовал для них какую-либо игру.*
- 10. Получил одну из предложенных специальностей.*

